

Fala mais Alto 2

Folha de Registos
Manual do utilizador

Folha de registos

Fala Mais Alto

Data: __/__/____

1º Registo

IDENTIFICAÇÃO:

CÓDIGO DE ACTIVAÇÃO:

-

NOTAS: _____

Data: __/__/____

Transferências de Registo

IDENTIFICAÇÃO:

CÓDIGO DE ACTIVAÇÃO:

-

NOTAS: _____

Data: __/__/____

IDENTIFICAÇÃO:

CÓDIGO DE ACTIVAÇÃO:

-

NOTAS: _____

Índice

Folha de registos	3
Índice	5
Introdução.....	6
Instalação	7
<i>Instalação passo-a-passo</i>	7
<i>Registo do programa</i>	7
Remoção do programa	10
<i>Transferência da Licença</i>	10
Iniciar o programa	14
Tópicos	15
Biblioteca.....	15
Criar Novas Actividades.....	15
<i>Menu de Configurações</i>	16
Abrir e guardar actividades.....	18
Comandos por Teclado	19
Algumas aplicações para a Sala de Aula.....	20

Introdução

O Fala Mais Alto faz parte de um conjunto de programas da Sensory Software, desenvolvidos tendo em atenção as crianças com múltiplas e profundas deficiências

No entanto, pode também encontrar aplicação do programa Fala Mais Alto em adultos com dificuldades de aprendizagem, como em crianças em fase de desenvolvimento da fala.

O Fala Mais Alto foi desenhado especialmente para melhorar a vocalização. Os utilizadores fazem barulhos ou falam simples microfone e, consoante o volume do som emitido ou figuras aumentam, alargam ou movem-se o e as actividades podem ajudar a desenvolver os conceitos de cor e posição de um objecto. Veja no último capítulo de algumas possíveis aplicações de sala de aula.

A utilização destes programas sugere a presença do psicólogo ou terapeuta, que escolherá as actividades.

O utilizador terá de usar apenas um microfone.

NOTA:

Pode colocar as suas imagens no Fala Mais Alto e assim escolher objectos que sejam do agrado do utilizador ou que lhe sejam familiares. Se tiver um Digital Image (scanner), pode escolher fotografias de familiares, amigos, animais, etc.

Instalação

As licenças para instalação e utilização deste programa podem ser adquiridas em dois modos:

1 Utilizador: Esta licença permite a utilização do Fala Mais Alto em um único computador.

Mais licenças: Para instituições que precisem de instalar o programa Fala Mais Alto em mais do que um computador, contacte o seu distribuidor para saber as condições deste tipo de licenças.

Se ocorrer algum problema durante ou depois da instalação, por favor contacte-nos, através de telefone (todos os dias úteis, das 9h às 13h00 e das 14h às 18h) ou por email (info@anditec.pt).

Instalação passo-a-passo

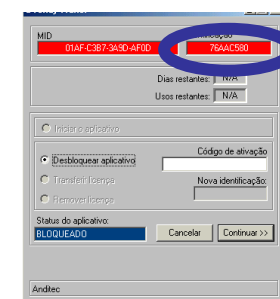
- 1) Ligue o computador e espere até este ter carregado totalmente o Windows.
- 2) Sem nenhum programa aberto, introduza o o CD de instalação no leitor de CD do computador.
- 3) A instalação deverá iniciar-se em alguns segundos (se isso não acontecer deve executar o programa "X:\Instalar.exe" em que X representa a letra da unidade de CD).
- 4) Siga as instruções de instalação.

Registo do programa

Ao abrir pela primeira vez o programa Fala Mais Alto, verificará que surge uma janela inicial indicando que o programa está bloqueado. Para activar a licença que adquiriu do programa Fala Mais Alto (ou seja, desbloquear o programa), terá de proceder ao seu registo. O registo é feito por acesso ao site WWW.ANDITEC.PT. O registo terá de ser feito apenas 1 vez. Depois de registado, o programa no seu computador, poderá utilizá-lo normalmente, sempre que quiser.

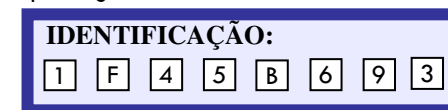
Para registar o programa, siga as instruções passo a passo:

Após a instalação do programa Fala Mais Alto, abra o programa através de **Iniciar -> Sensory -> Fala Mais Alto**. O programa será iniciado e surgirá a janela de registo, tal como na imagem seguinte:



1. No canto superior direito, está uma janela de registo onde se encontra o código de **Identificação**. Este código identifica o computador onde o programa foi instalado (ver imagem).

Anote este código de 8 dígitos na Folha de Registo do programa (que se encontra na pág.3 deste manual) no exemplo seguinte:

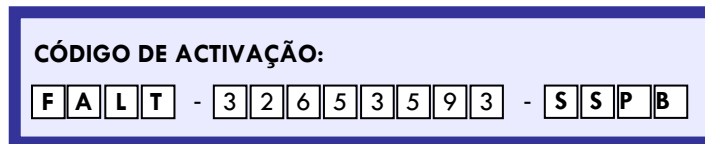


2. Aceda ao site WWW.ANDITEC.PT, onde encontrará o endereço de acesso à página para registar o seu programa. Durante o processo de registo ser-lhe-á pedido para escrever a sua licença (**Utilizador** (código escrito na parte de trás da caixa do programa) e o seu código de **Identificação** (certificado de registo tem 8 dígitos).

Para qualquer esclarecimento, poderá escrever um email para registos@anditec.pt

- Depois de receber o código de Identificação e Chave de Utilizador, a ANDITEC dar-lhe-á o **Código de Activação**.

Anote este código de 16 dígitos na Folha de Registo do programa (que se encontra no interior da capa do CD), tal como no exemplo seguinte:

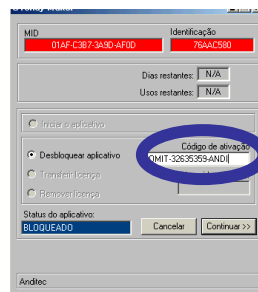


Escreva o **Código de activação** na Janela de Registo, no computador onde o Fala Mais Alto foi instalado, como assinalado na imagem seguinte.

Verifique que escreve o código de 16 dígitos anotado acima, no ponto 4. Clique em *Continuar* e poderá iniciar o programa.

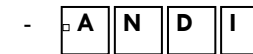
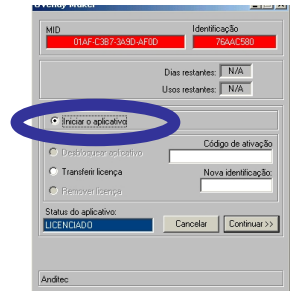
- Escreva o **Código de activação** na Janela de Registo, no computador onde o Fala Mais Alto foi instalado, como assinalado na imagem seguinte.

Verifique que escreve o código de 16 dígitos anotado acima, no ponto 4. Clique em *Continuar* e poderá iniciar o programa.



5. O Fala Mais Alto ficou registado e desbloqueado!

Sempre que iniciar o programa surgirá durante 3 segundos a janela de registo. Poderá verificar que a janela de registo do programa está licenciado e a opção *Iniciar aplicação* está automaticamente seleccionada. Esta janela será necessária sempre que precisar de transferir a licença do programa para outro computador para outro (Veja a seguir em Transferência de Licença).



Remoção do programa

Como o programa está registado, antes de removê-lo, transfira a licença para outro computador!

Transferência da Licença

Ao registar o programa Fala Mais Alto num computador, a licença deste programa fica atribuída a esse computador. Não é necessário transferir a sua licença para outro computador, pode fazê-lo através da janela de registo.

Esta operação não necessita do contacto com a ANDITEC, é feita automaticamente pelo programa de transferência de licença.

EXEMPLO:

A licença está registada no computador A (desbloqueada com o Código de Ativação A) e pretende transferir a licença do Fala Mais Alto para o computador B.

Para transferir a licença registada no **computador A** para o **computador B**, siga as seguintes instruções passo-a-passo:

Passo 1

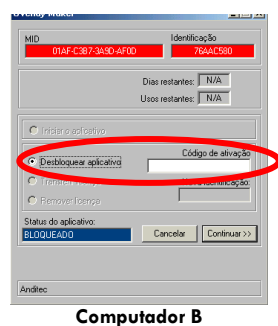
Instale o Fala Mais Alto **no computador B**.

Passo 2

Tente abrir o programa através do menu **Iniciar->Programas->Sensory->Fala Mais Alto**

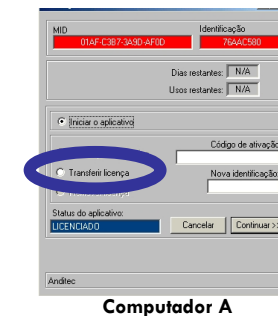
Surgirá a janela de registo, indicando que o programa está bloqueado. Poderá verificar que o código de **Identificação do computador B** é diferente da Identificação exibida na janela de registo **no computador A**.

Para desbloquear o Fala Mais Alto **no computador B**, necessitará de introduzir o **Código de Ativação para o computador B**. Para obter este código, prossiga passo-a-passo as instruções.



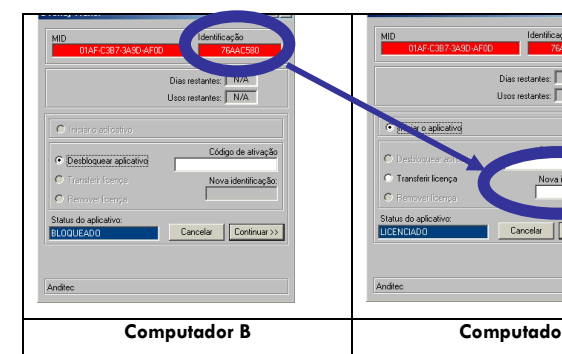
Passo 3

Abra o programa Fala Mais Alto, **no computador A**. Surta a janela de registo, como na figura abaixo. Seleccione a opção **Transferir Licença** (assinalado na figura seguinte).



Escreva o **Código de Ativação do computador A** no texto respectiva. (O código de activação foi fornecido pela ANDITEC, aquando do primeiro registo. Veja na sua caixa de Registo, no interior da capa do CD).

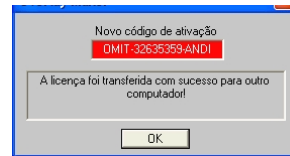
Escreva na **Nova Identificação** a identificação da janela de registo **no computador B**.



Clique, na janela de registo do **computador A**, em "Continuar >>".

Passo 4

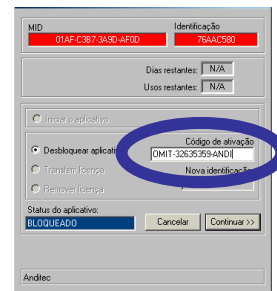
Surgirá uma janela com o código de activação para o computador B, tal como na figura seguinte. **Anote o código na folha de registo do Fala Mais Alto.**



Computador A

Passo 5

Escreva na janela de registo do **computador B**, o novo código de activação. Clique em "Continuar".



O programa será desbloqueado no **computador B**, tendo sido a licença transferida para este computador. Poderá verificar que o programa ficará então bloqueado no **computador A**.

Iniciar o programa

Depois de instalar o **Fala Mais Alto**, pode iniciá-lo:

Carregue no botão **Iniciar**, depois **Programas**, depois **Fala Mais Alto** e verá um ecrã como o da figura seguinte.



Para se aperceber da diversidade de actividades que o **Fala Mais Alto** oferece, escolha algumas e experimente.

Além das actividades de que o **Fala Mais Alto** dispõe, pode ainda modificar o aspecto e outras características das actividades, bem como criar as suas próprias actividades.

Notas:

Para regressar ao ecrã principal, carregue em ESC. Se carregar com o botão da direita do rato, em cima da actividade, terá acesso ao menu das configurações da actividade.

Tópicos

As actividades do Fala Mais Alto estão organizadas em tópicos. Esses tópicos são:

- Simples
- Animais
- Escondidos
- Espaço
- Fantasia
- Infantis
- Padrões, Padrões 2, Padrões 3, Padrões 4
- Transportes
- Vários

Biblioteca

As actividades do Fala Mais Alto são construídas a partir de uma biblioteca de imagens e sons que se encontra numa pasta no directório deste programa.

Esta biblioteca pode ser utilizada para a criação de novas actividades.

A biblioteca consiste numa série de pastas organizadas em várias categorias de ficheiros de imagem e som, na pasta:
\\Programas\Sensory\Fala Mais Alto\Resources

Criar Novas Actividades

A melhor forma de começar a criar novas actividades no **Fala Mais Alto** é começar a partir de uma actividade já existente e

modificá-la. Para começar, veja no menu Opções, a **Configurações**:

Menu de Configurações

Se escolher a opção **Configurações**, aparecerá no ecrã janela:



Há muitas opções que podem ser escolhidas nesta janela. Para começar, tente modificar a cor de fundo do ecrã da actividade. Carregue no botão **Fundo** e escolha a cor desejada. Carregue em **OK** e guarde a sua actividade (no menu Guardar Configurações).

Detalhando mais, as opções deste menu permitem-lhe:

Escala

x2: se estiver seleccionada, o tamanho máximo da figura será o seu dobro;

x4: se estiver seleccionada, a figura poderá aumentar quatro vezes.

ecrã: se estiver seleccionada, a figura poderá aumentar até ao limite do tamanho do ecrã.

Poderá ainda ajustar o tamanho inicial da figura através dos botões com as setas direccionais.

Horizontal e Vertical

Esta opção permite-lhe escolher a posição inicial do objecto.

Imagem de fundo

Ao clicar no quadrado acima da figura, poderá escolher a imagem de fundo para a actividade, recorrendo à biblioteca incluída ou a outras imagens ou fotografias que tenha guardadas num disco do seu computador.

Figura/objecto

Clique sobre a imagem do objecto para escolher outra imagem, recorrendo à biblioteca incluída ou a outras imagens ou fotografias que tenha guardadas num disco do seu computador.

Cor de Fundo

Esta opção permite escolher a cor do fundo do ecrã da sua actividade.

Efeitos

A janela das configurações contém uma janela deslizante onde poderá escolher o efeito que pretende dar à imagem, como resultado da voz emitida ao microfone.

Pode ainda optar pelas opções **Mover na Horizontal** e **Modo Perspectiva**.

Abrir e guardar actividades

Para abrir e guardar actividades do **Fala Mais Alto**, carregue no menu **Ficheiro** e escolha **Abrir Como...**, **Guardar Configuração** ou **Guardar como...** escolhendo o ficheiro da actividade a que se refere. Se escolher **Guardar como...** poderá guardar a actividade actual com o nome que quiser. Ao guardar uma actividade, guarda toda a informação sobre as opções e configurações dessa actividade.

É importante referir como é que o **Fala Mais Alto** guarda os **Tópicos** e **Actividades**. Cada tópico é guardado numa pasta própria, situada na pasta principal do programa **Fala Mais Alto** (por defeito, a pasta principal do programa está localizada em C:\Programas\Sensory\Fala Mais Alto).

Se quiser criar um novo tópico, basta criar uma nova pasta na pasta principal, com o nome do novo tópico. Para associar uma imagem ao botão do novo tópico, deve criar um ficheiro com extensão .gif ou .jpg (tamanho 90 x 75 pixels) com o mesmo nome da pasta do respectivo tópico, e guardá-lo na pasta principal do **Fala Mais Alto**.

As actividades referentes a um determinado tópico são guardadas na pasta desse tópico e, as imagens para estas actividades devem estar no mesmo formato e tamanho das imagens dos tópicos (referidos anteriormente) e guardadas na pasta do respectivo tópico, juntamente com o ficheiro da actividade.

No menu **Ficheiro**, se escolher **Guardar Configuração**, precisa de especificar um nome para a actividade, e as configurações serão guardadas na actividade actual.

Comandos por Teclado

Há vários comandos do **Fala Mais Alto**, que podem ser feitos através do teclado. Esses comandos são:

Escape	Esta tecla permite-lhe sair do menu/ecrã actual e regressar ao menu/ecrã anterior. Se carregar várias vezes nesta tecla, chegará, provavelmente, ao ecrã principal do Fala Mais Alto.
Espaço	Esta tecla pode ser usada para “congelar” o ecrã. Qualquer outra tecla, anula este efeito.

Algumas aplicações para a Sala de Aula

Estas sugestões provêm de escolas, instituições e indivíduos que ajudaram a desenvolver e a avaliar estes programas. Se encontrar outras aplicações interessantes, não hesite em contactar-nos.

Educação

Se quiser abordar um determinado tema (por exemplo, animais), pode seleccionar no Fala Mais Alto, imagens de animais e tentar encorajar o aluno a tentar imitar os sons correspondentes à imagem (neste caso, poderiam ser sons de animais). Se o aluno não pode emitir sons vocais, poderá arranjar um modo alternativo. Por exemplo, poderá ligar um manipulador a um gravador de cassetes, a algum brinquedo adaptado que emita sons (por exemplo, um tipo de instrumento musical (um sino, um teclado, etc.).

Utilização terapêutica

O Fala Mais Alto pode ser utilizado como treino das capacidades visuais. Ambos os programas introduzem ainda o conceito de efeito.

Para divertimento!

Por exemplo: pode ser divertido “deformar” a fotografia de um pai ou do pai, tornando-os mais gordos ou mais altos